

3. Übung zur Vorlesung „Informationstheoretische Problem der Informatik“  
Wintersemester 2012/2013

2.11.2012

---

Abgabe: Donnerstag, den 15.11.2012 in der Vorlesung

**Aufgabe 3.1:**

Beweisen Sie die folgenden Behauptungen für  $X = \{0, \dots, r-1\}$  und  $w, v \in X^*$ .

- (a) Aus  $w \leq_{lex} v$  folgt  $0.w \leq 0.v$  und aus  $0.w < 0.v$  folgt  $w <_{lex} v$ .
- (b)  $w <_{lex} v \iff 0.w < 0.v$  für  $v \notin X^* \cdot 0$ , und
- (c)  $w <_{lex} v \iff (0.w < 0.v \vee v \in w \cdot 0 \cdot 0^*)$   
 $\iff (0.w < 0.v \vee w \sqsubseteq v)$ .
- (d) Aus  $w \sqsubseteq v$  folgt  $0 \leq 0.v - 0.w \leq r^{-|w|} - r^{-|v|}$ , und
- (e)  $w \sqsubseteq v \iff 0 \leq 0.v - 0.w \leq r^{-|w|} - r^{-|v|}$  für  $v \notin X^* \cdot 0$ .

Wir nennen einen Code  $C \subseteq X^*$  *präfixmaximal*, falls  $C$  ein Präfix-Code ist und es keinen Präfix-Code  $C' \supset C$  gibt.

**Aufgabe 3.2:**

Zeigen Sie folgende Aussage. Ein Präfix-Code  $C \subseteq X^*$  ist genau dann präfixmaximal, wenn es zu jedem  $w \in X^*$  ein  $v_w \in C$  mit der Eigenschaft  $w \sqsubseteq v_w \vee v_w \sqsubseteq w$  gibt.

**Aufgabe 3.3:**

Leiten Sie daraus einen Algorithmus ab, der zu gegebenem Präfix-Code  $C \subseteq X^*$  einen präfixmaximalen Code  $C'$ , der  $C$  enthält, konstruiert.

**Aufgabe 3.4:**

Es sei  $V \subseteq X^*$ , und es seien  $a_i$  und  $b_i$  die Anzahlen der Wörter einer Länge  $\leq i$  in  $V$  bzw.  $\mathbf{T}(V)$ , d.h.  $a_i := |\{w : w \in V \wedge |w| \leq i\}|$  sowie  $b_i := |\{v : v \in \mathbf{T}(V) \wedge |v| \leq i\}|$ . Gilt  $\mathbf{T}(V) \subseteq \{v : \exists w_1 \exists w_2 (|w_1|, |w_2| \leq k \wedge w_1 \cdot v \cdot w_2 \in V)\}$  für ein geeignetes  $k \in \mathbb{N}$ , so folgt daraus  $b_i \leq (2k+1)^2 \cdot a_{i+2k}$ .

4. Übung zur Vorlesung „Informationstheoretische Problem der Informatik“  
Wintersemester 2012/2013

9.11.2012

---

Abgabe: Donnerstag, den 22.11.2012 in der Vorlesung

**Aufgabe 4.1:**

Konstruieren Sie für die Codierung  $\varphi : \{0, 1\}^* \rightarrow \{a, b\}^*$  mit

$$\varphi(x) = \begin{cases} aabaa, & \text{falls } x = 0, \text{ und} \\ aab, & \text{falls } x = 1 \end{cases}$$

einen decodierenden endlichen Automaten  $\mathcal{A} = (\{a, b\}, \{0, 1, \#\}, Z, z_0, f, g)$ , welcher auf Grundlage einer empfangenen Nachricht  $v \in \{a, b\}^*$  ein möglichst langes Präfix der gesendeten Nachricht  $w \in \{0, 1\}^*$ ,  $\varphi(w) \sqsubseteq v$ , ausgibt. Für den Fall, dass  $v$  kein Präfix eines  $\varphi(w)$  ist, soll  $\mathcal{A}$  die Ausgabe mit der Fehlermeldung # abschließen.

**Aufgabe 4.2:**

Analysieren Sie die Decodierverzögerung Ihres Automaten aus der voranstehenden Aufgabe.

**Aufgabe 4.3:**

Führen Sie analoge Untersuchungen für die Codierung  $\varphi : \{0, 1, 2, 3\}^* \rightarrow \{a, b\}^*$  mit

$$\varphi(x) = \begin{cases} a, & \text{falls } x = 0, \\ ab, & \text{falls } x = 1, \\ bba, & \text{falls } x = 2, \text{ und} \\ b^5, & \text{falls } x = 3 \end{cases}$$

durch.